

PROFESSIONALE SERVIZI CULTURALI E DI SPETTACOLO Multimedia

PER CHI.....

- possiede buone attitudini al gusto estetico, alla creatività ed è interessato all'apprendimento di tecniche indispensabili alla realizzazione di progetti grafici e audiovisivi
- è interessato a personalizzare i prodotti e i servizi anche in modo creativo
- è interessato alla comunicazione multimediale

SE.....

- vuoi inserirti in un ambito innovativo e stimolante
- ti interessa lavorare nel settore dell'impresa multimediale
- ti attraggono le attività per la valorizzazione e la promozione di prodotti e di eventi



IL DIPLOMATO DI QUESTO INDIRIZZO HA COMPETENZE:

- ❖ della comunicazione visiva, informa e rende visibile un'idea
- ❖ della promozione di un evento o della vendita di un prodotto
- ❖ della produzione dei più svariati messaggi in un linguaggio chiaro, comprensibile ed efficace

PER ESSERE IN GRADO DI:

- utilizzare adeguatamente gli strumenti informatici e i software dedicati agli aspetti produttivi e gestionali
- selezionare e gestire i processi di produzione in rapporto ai materiali e alle tecnologie specifiche
- innovare e valorizzare sotto il profilo creativo e tecnico le produzioni del territorio
- padroneggiare tecniche di lavorazione e adeguati strumenti nella elaborazione, diffusione e commercializzazione dei prodotti
- applicare le procedure che disciplinano i processi produttivi, nel rispetto della normativa sulla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro e sulla tutela dell'ambiente e del territorio

AL TERMINE DEL TERZO ANNO SI PUO' OTTENERE LA
QUALIFICA DI **OPERATORE GRAFICO IPERMEDIA**



Istituto di Istruzione Superiore
Giovanni Cena

Amministrazione, Finanza e Marketing-Turismo-Costruzione, Ambiente e Territorio-Servizi Commerciali

QUADRO ORARIO PROFESSIONALE SERVIZI CULTURALI E DI SPETTACOLO

Indirizzo MULTIMEDIA	ANNO				
	1°	2°	3°	4°	5°
DISCIPLINE					
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITÀ ALTERNATIVE	1	1	1	1	1
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
STORIA	1	1	2	2	2
LINGUA INGLESE	3	3	3	3	3
DIRITTO ED ECONOMIA	2	2	-	-	-
GEOGRAFIA	1	1	-	-	-
MATEMATICA	4	4	3	3	3
CHIMICA E FISICA	2(2)	2(2)	-	-	-
TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE	2(2)	2(2)	-	-	-
TECNICHE E TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE VISIVA	3(2)	3(2)	-	-	-
LINGUAGGI FOTOGRAFICI E DELL'AUDIOVISIVO	2	2	-	-	-
LABORATORI TECNOLOGICI ED ESERCITAZIONI	5	5	4	4	4
TECNOLOGIE DELLA FOTOGRAFIA E DEGLI AUDIOVISIVI	-	-	3(2)	3(2)	3(2)
PROGETTAZIONE E REALIZZAZIONE DEL PRODOTTO FOTOGRAFICO E AUDIOVISIVO	-	-	7(4)	7(4)	7(4)
STORIA DELLE ARTI VISIVE	-	-	2	2	2
LINGUAGGI E TECNICHE DELLA FOTOGRAFIA E DELL'AUDIOVISIVO	-	-	2	2	2
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
TOTALE ORE SETTIMANALI	32	32	32	32	32

() = attività in compresenza