

PROFESSIONALE SERVIZI CULTURALI E DI SPETTACOLO

Multimedia

PER CHI.....

- *possiede buone attitudini al gusto estetico, alla creatività ed è interessato all'apprendimento di tecniche indispensabili alla realizzazione di progetti grafici e audiovisivi*
- *è interessato a personalizzare i prodotti e i servizi anche in modo creativo*
- *è interessato alla comunicazione multimediale*

SE.....

- *vuoi inserirti in un ambito innovativo e stimolante*
- *ti interessa lavorare nel settore dell'impresa multimediale*
- *ti attraggono le attività per la valorizzazione e la promozione di prodotti e di eventi*



IL DIPLOMATO DI QUESTO INDIRIZZO HA COMPETENZE:

- ❖ *della comunicazione visiva, informa e rende visibile un'idea*
- ❖ *della promozione di un evento o della vendita di un prodotto*
- ❖ *della produzione dei più svariati messaggi in un linguaggio chiaro, comprensibile ed efficace*

PER ESSERE IN GRADO DI:

- *utilizzare adeguatamente gli strumenti informatici e i software dedicati agli aspetti produttivi e gestionali*
- *selezionare e gestire i processi di produzione in rapporto ai materiali e alle tecnologie specifiche*
- *innovare e valorizzare sotto il profilo creativo e tecnico le produzioni del territorio*
- *padroneggiare tecniche di lavorazione e adeguati strumenti nella elaborazione, diffusione e commercializzazione dei prodotti*
- *applicare le procedure che disciplinano i processi produttivi, nel rispetto della normativa sulla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro e sulla tutela dell'ambiente e del territorio*

AL TERMINE DEL TERZO ANNO SI PUO' OTTENERE LA
QUALIFICA DI **OPERATORE GRAFICO MULTIMEDIA**



Istituto di Istruzione Superiore
Giovanni Cena

Amministrazione, Finanza e Marketing-Turismo-Costruzione, Ambiente e Territorio-Servizi Commerciali

QUADRO ORARIO PROFESSIONALE SERVIZI CULTURALI E DI SPETTACOLO

Indirizzo MULTIMEDIA	ANNO				
	1°	2°	3°	4°	5°
DISCIPLINE					
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITÀ ALTERNATIVE	1	1	1	1	1
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
STORIA	1	1	2	2	2
LINGUA INGLESE	3	3	3	3	3
DIRITTO ED ECONOMIA	2	2	-	-	-
GEOGRAFIA ECONOMICA	1	1	-	-	-
MATEMATICA	4	4	3	3	3
CHIMICA E FISICA	2(2)	2(2)	-	-	-
TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE	2(2)	2(2)	-	-	-
DISCIPLINE AUDIOVISIVE	5(2)	5(2)	-	-	-
LABORATORI TECNOLOGICI E TECNICHE DI COMUNICAZIONE MULTIMEDIALE	5	5	4	4	4
TECNOLOGIE DELLA FOTOGRAFIA E DEGLI AUDIOVISIVI	-	-	4(3)	4(3)	4(3)
PROGETTAZIONE E REALIZZAZIONE DEL PRODOTTO MULTIMEDIALE	-	-	4(3)	4(3)	4(3)
STORIA DELLE ARTI VISIVE	-	-	2	2	2
LINGUAGGI E TECNICHE DELL'AUDIOVISIVO E DELLA FOTOGRAFIA	-	-	3	3	3
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
TOTALE ORE SETTIMANALI	32	32	32	32	32

() = attività in compresenza